

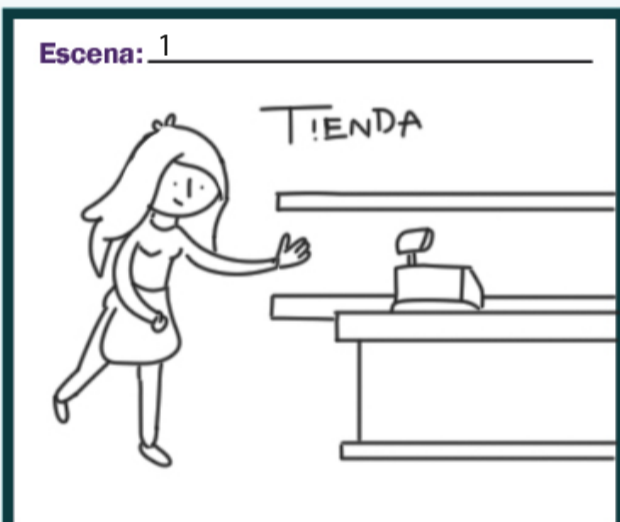


trueqapp

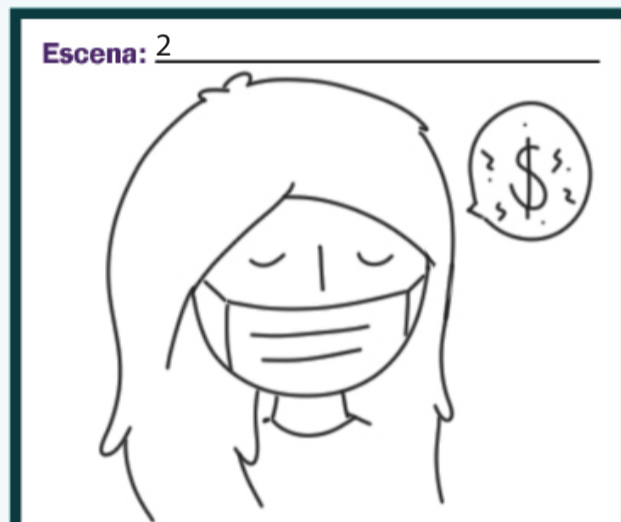
El mundo ha InterCAMBIADO

STORYBOARD /// GRUPO 1209

storyboard



Doña Mariela tiene una tienda, tiene 40 años, es divorciada y tiene 3 hijos.



Dada la situación de la pandemia, doña Mariela no ha podido abrir su tienda al público.



Viviana es una diseñadora de 24 años, es independiente y por la pandemia está atravesando necesidades.



Cada una descubre Trueqapp, una aplicación de intercambio de bienes y servicios sin necesidad de dinero.



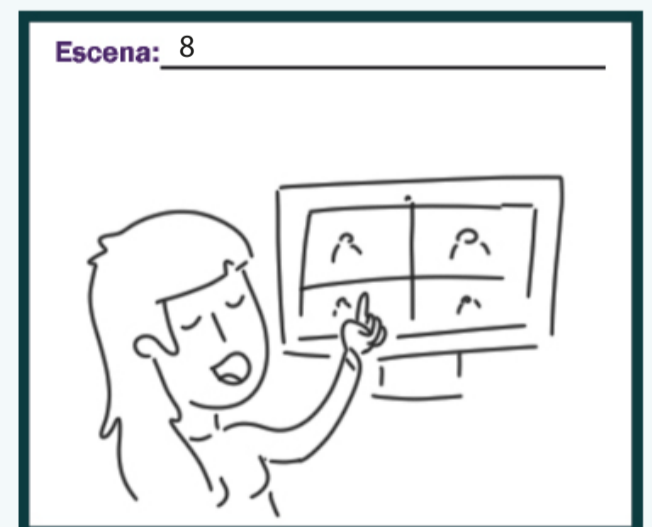
Ambas conectan y doña Mariela ofrece víveres y Viviana sus servicios de diseñadora para publicidad de la tienda.



Doña Mariela recibe su publicidad y comienza a difundirla en sus redes y a su vez comparte un link de "Trueqapp" donde los demás también pueden acceder al servicio de intercambio y/o compra.



Viviana recibe en forma de pago mercado y víveres, llevados por un mensajero perteneciente a la comunidad de "trueqapp".



Ambas reciben un beneficio y de esta forma empiezan a realizar un voz a voz de la aplicación.

